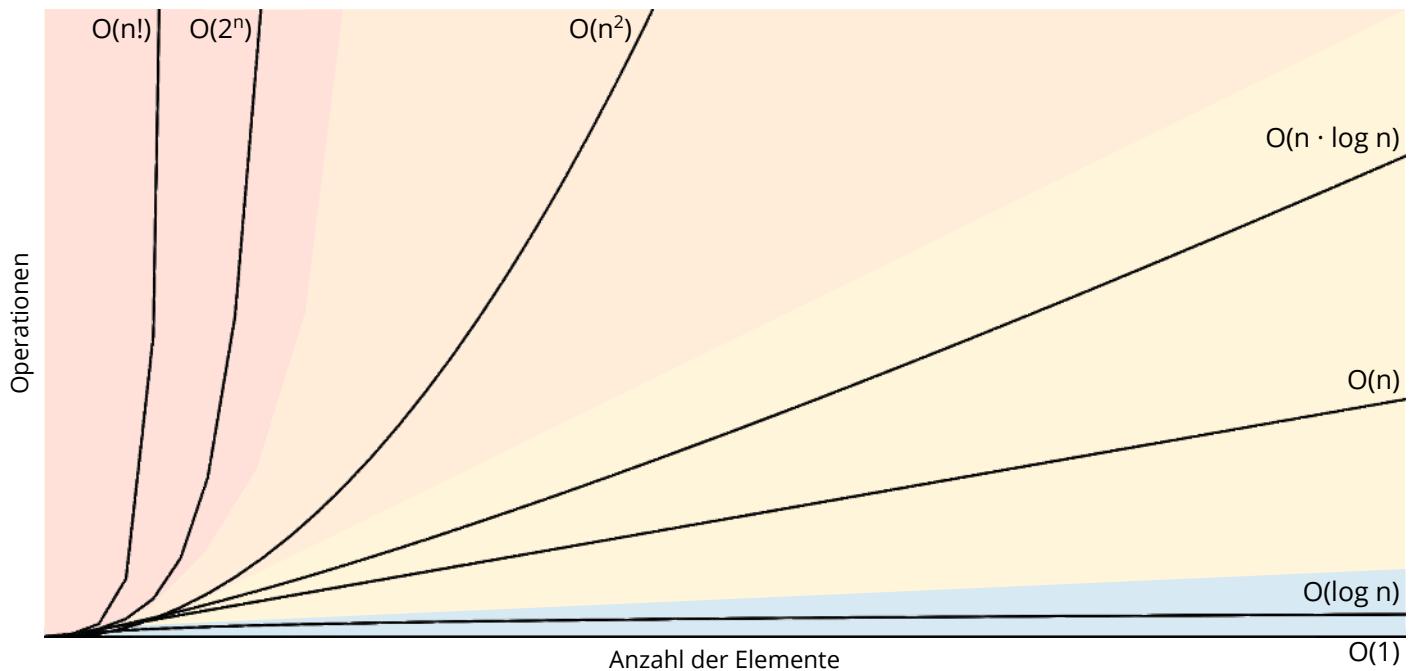


# O-Notation – Cheat Sheet

[www.happycoders.eu](http://www.happycoders.eu)



## Komplexitätsklassen erklärt

Komplexitätsklasse	Beschreibung	Beispiel	
<b>Konstanter Aufwand <math>O(1)</math></b>	Die Anzahl der Operationen bleibt gleich, unabhängig von der Anzahl der Elemente.	Zugriff auf ein spezifisches Element eines Arrays.	Ausgezeichnet
<b>Logarithmischer Aufwand <math>O(\log n)</math></b>	Die Anzahl der Operationen steigt um einen konstanten Betrag, wenn sich die Anzahl der Elemente verdoppelt.	Mit binärer Suche ein Element in einem <i>sortierten</i> Array finden.	Ausgezeichnet
<b>Linearer Aufwand <math>O(n)</math></b>	Die Anzahl der Operationen wächst linear mit der Anzahl der Elemente $n$ . Wenn sich $n$ verdoppelt, verdoppelt sich auch die Anzahl der Operationen.	Ein Element in einem <i>unsortierten</i> Array finden.	Mittelmäßig
<b>Quasilinear Aufwand <math>O(n \cdot \log n)</math></b>	Die Anzahl der Operationen wächst etwas schneller als linear, da die lineare Komponente mit einer logarithmischen multipliziert wird.	Effiziente Sortierverfahren wie Quicksort, Mergesort, Heapsort.	Mittelmäßig
<b>Quadratischer Aufwand <math>O(n^2)</math></b>	Die Anzahl der Operationen wächst linear mit dem Quadrat der Anzahl der Elemente $n$ . Wenn sich $n$ verdoppelt, vervierfacht sich die Anzahl der Operationen.	Einfache Sortierverfahren wie Insertion Sort und Selection Sort.	Schlecht
<b>Exponentieller Aufwand <math>O(2^n)</math></b>	Die Anzahl der Operationen wächst exponentiell mit der Anzahl der Elemente. Sie verdoppelt sich für jedes zusätzliche Element.	Rekursive Fibonacci-Methode.	Sehr schlecht
<b>Faktorieller Aufwand <math>O(n!)</math></b>	Die Anzahl der Operationen wächst linear mit der Fakultät der Anzahl der Elemente $n$ , die das Produkt aller Zahlen bis (und einschließlich) $n$ ist.	Brute-Force-Lösung für das Traveling-Salesman-Problem.	Sehr schlecht