

## Übung zu Array

Programmieren Sie einen Phrasendrescher, der die Schüler unserer Schule charakterisiert. Die Eigenschaften unserer Schüler werden aus drei Feldern zufällig ausgewählt und als String ausgegeben. ( Natürlich dürfen Sie die Eigenschaften beliebig ergänzen und abwandeln ☺)

```
public class PhraseOMatic {
```

```
    String[ ] wortListeEins = {"hervorragend", "überaus", "überdurchschnittlich",
    "sensationell", "erfolgsorientiert", "super", "allumfassend", "clever", "perfekt",
    "unübertroffen", "dynamisch"};
```

```
    String[ ] wortListeZwei = {"gepowerte", "vorbereitete", "ausgebildete",
    "lerneifrige", "fleißige", "verteilte", "aufgeplusterte", "freundliche", "vorbildliche",
    "positionierte", "vernetzte", "fokusierte", "kraftvolle", "geordnete",
    "zielgerichtete", "gestylte", "kooperative", "beschleunigte"};
```

```
    String[ ] wortListeDrei = {"Schüler", "Schülerinnen", "Abiturienten",
    "Teddybären", "Grünschnäbel", "Genies", "Eliteschüler", "Kunden", "Schlafmützen",
    "Schaufensterpuppen", "Kindsköpfe"};
```

```
public   PhraseOMatic ( ){
```

```
    public void gibPhraseaus( )
```

```
    // ermitteln, wie viele Worte sich in jeder Liste befinden
```

```
    int einsLänge = wortListeEins.length;
```

```
    int zweiLänge = wortListeZwei.length;
```

```
    int dreiLänge = wortListeDrei.length;
```

```
    // drei Zufallszahlen generieren, um Wörter aus den Listen herauszuziehen
```

```
    int zufall1 = (int) (Math.random() * einsLänge);
```

```
    int zufall2 = (int) (Math.random() * zweiLänge);
```

```
    int zufall3 = (int) (Math.random() * dreiLänge);
```

```
    // eine Phrase zusammenbauen
```

```
    String phrase=wortListeEins[zufall1]+" "+wortListeZwei[zufall2]+"
    "+wortListeDrei[zufall3]+".";
```

```
    // eine Phrase ausgeben
```

```
    System.out.println("In unserer Abiturstufe lernen nur " + phrase);
```

```
}
```

```
}
```