

## Übungen zur Verwendung von Arrays

**Erstellen Sie in BlueJ ein neues Projekt UebungArray in dem Sie alle Klassen ablegen.**

1)

- Kopieren Sie den Quelltext der **Klasse Woche** (→ Webseite) in das Projekt und vervollständigen Sie die Methoden.
- Ergänzen Sie das Projekt Woche durch eine Methode `loescheTag ()`, (Index eingeben → Tag löschen, d.h. mit NICHTS überschreiben).
- Bauen Sie das Projekt so um, dass die Daten mithilfe der Klasse `InOut` eingelesen werden können und nur Indexe zwischen 0 und 6 akzeptiert werden.

2)

- Erzeugen Sie eine **Klasse Irgendwas** mit folgenden globalen Variablen: `temperatur` : Array von 60 Dezimalzahlen, `url`: Array von 90 Zeichenketten

Programmieren Sie die Methoden mit den folgenden Aufgaben:

( x ist eine beliebig einzugebender Index)

`aufgA ()`: Element von `temperaturen` an Index x einen neuen Wert zuweisen

`aufgB ()`: das x-te Element von `temperaturen` und das (x+1)te Element von `url` ausgeben

`aufgC ()`: den 90 Objekten im Feld `url` die Werte "1. Zeichenkette", "2. Zeichenkette" usw. zuweisen

`aufgD ()`: das 4. Element von `temperaturen` und die ersten 16. Elemente von `url` ausgeben

3) Erläutern Sie den folgenden Code-Schnipsel:

`String [ ] bezeichnungen = new String[20];`

4) Drucken Sie das Arbeitsblatt zum Gegenüberstellen von `Array`/ `ArrayList` aus und Füllen Sie es aus.  
(→Webseite)

5) Zusatzaufgabe:

Programmieren Sie eine **Klasse WauWau**.

a) Das Feld soll mit 5 Hunde-Namen Fred, Hasso, Waldi, Enno und Mops erschaffen werden.

b) Die Namen der Hunde können geändert werden, wenn der Index eingegeben wird.

c) Der jeweils letzte Hund ist böse. Gib einen entsprechenden Text aus: „*Autsch, ich wurde von [name] .... gebissen!*“

d) Alle Hunde bellen. Programmieren die folgende Ausgabe.

`[name 1] sagt Wau Wau! ...`

`[name 5] sagt Wau Wau!`



e) Ein Hund soll per Index aufgefordert werden eine Katze zu jagen. `[name] jage die Katze!`

f) Ein Hund soll per Index aufgerufen werden eine Katze aus einem Array mit ebenfalls 5 Katzen zu jagen. Die aufgerufene Katze hat den gleichen Feld-Index, wie der Hund. `[name-hund] jage die Katze [name-katze]!`

g) Verändere das Programm so, das beliebig viele Hunde /Katzen gespeichert werden können.

*(Programmstart: Wie viele Tiere wollen Sie speichern? Eingabe der Anzahl und verwenden als Feldgröße)*