

Projekt Technikverwaltung (Übung zur Vererbung, Modularisierung, Polymorphie)

Erzeugen Sie ein Projekt Technikverwaltung
mit den Klassen Geraet (id, name, preis, baujahr)
Drucker (dpi, typ, farbe (ja/nein)) und
Monitor (groesse, tft (ja/nein)).
Bringen Sie die Klassen in eine sinnvolle Vererbungshierarchie.

Implementieren Sie in der Basisklasse eine allgemein gehaltene Methode drucke ().
Nutzen Sie diese Methode in den abgeleiteten Klassen und passen Sie die Methode
(Polymorphie) an.

Zusatz: Erzeugen Sie eine Klasse Verwaltung die Drucker- und Monitorobjekte erstellen und
deren Daten drucken kann. Testen Sie die Methodenaufrufe.