

Methoden der Objektklasse String- Kurzfassung

Da **String-Objekte** von einer **systemeigenen Klasse** erzeugt werden, muss Punktnotation verwendet werden.

In Klammern rot steht der **Datentyp** des Ergebnisses, er wird **Rückgabebetyp** der Methode genannt

<code>text.length ()</code>	Gib die Anzahl der Zeichen der Zeichenkette an. (int)
<code>text.equals (text_1)</code>	Sind <code>text</code> und <code>text_1</code> gleich? (boolean)
<code>text.equalsIgnoreCase (text_1)</code>	Vergleiche, ohne auf Groß- und Kleinschreibung zu achten (boolean)
<code>text.compareTo (text_1)</code>	Vergleiche die Strings alphabetisch. (int) Steht <code>text</code> vor <code>text_1</code> → Ergebnis < 0, gleich → 0, danach → > 0
<code>text.contains (text_1)</code>	Enthält <code>text</code> den <code>text_1</code> ? (boolean)
<code>text.isEmpty ()</code>	Hat <code>text</code> die Länge 0? (boolean)
<code>text.substring (start, ende)</code>	Gib den Teil eines String von index <code>start</code> bis <code>ende-1</code> aus. (String) <i>Achtung: Das erste Zeichen eines Textes hat den Index 0!</i>
<code>text.concat (text_1)</code>	Hänge die Zeichenkette <code>text_1</code> an <code>text</code> an. (String) <i>Dasselbe funktioniert auch mit + .</i>
<code>text.startsWith (text_1)</code>	Beginnt <code>text</code> mit <code>text_1</code> ? (boolean)
<code>text.endsWith (text_1)</code>	Endet <code>text</code> mit <code>text_1</code> ? (boolean)
<code>text.charAt (index)</code>	Gib das einzelne <u>Zeichen</u> an der Stelle <code>index</code> (char)
<code>text.indexOf (zeichen)</code>	Gib den Index des ersten Zeichens in der Zeichenkette (int) aus. <i>Falls das Zeichen nicht vorkommt, ist das Ergebnis -1.</i>
<code>text.replace (altChar, neuChar)</code>	Ersetze alle <u>Zeichen</u> <code>altChar</code> durch das <u>Zeichen</u> <code>neuChar</code> . (String)
<code>text.replaceAll (altTxt, neuTxt)</code>	Ersetze alle Strings <code>altTxt</code> durch String <code>neuTxt</code> (String)
<code>text.replaceFirst (altTxt, neuTxt)</code>	Ersetze die erste passende Textstelle. (String)
<code>text.toUpperCase ()</code>	Konvertiert die Zeichenkette <code>text</code> in Großbuchstaben. (String)
<code>text.toLowerCase ()</code>	Konvertiert die Zeichenkette <code>text</code> , in Kleinbuchstaben (String)

Das Konvertieren von int-Werten in String-Objekte und umgekehrt

Manchmal werden Zahlen als Strings abgespeichert, sie müssen aber zum Rechnen als Zahlen verwendet werden oder umgekehrt.

`String text = String.valueOf (zahl);` Konvertiert einen int-Wert wird in ein String-Objekt-
`String text = zahl+"";` oder ganz einfach einen leeren Sting anhängen.

Wenn ein numerischer Wert mit Hilfe von '+' an einen String angehängt wird, wird er automatisch auch in einen String umgewandelt.

`int zahl = Integer.parseInt (text);` Konvertiert eine Zeichenkette in einen Integer-Wert.