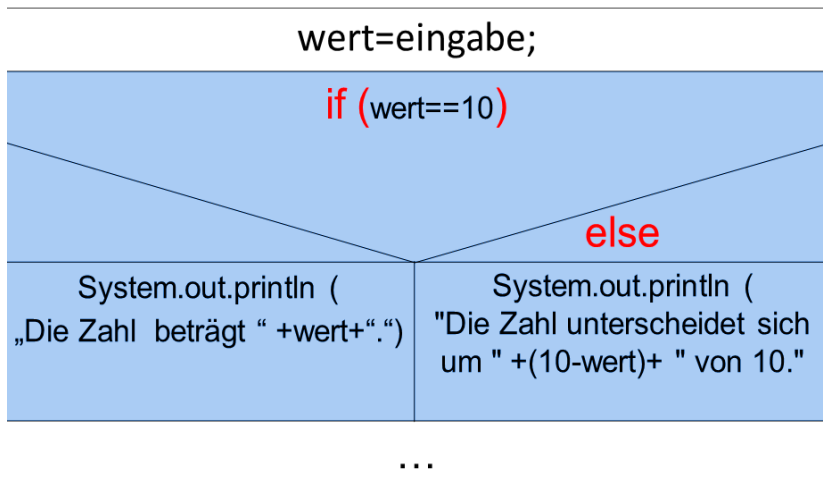


## Programmstrukturen für Java

### Entscheidungen/ Alternativen



note=eingabe;	
<b>switch</b> (note)	
<b>case 1:</b>	System.out.print ("Sehr gut"); <b>break;</b>
<b>case 2:</b>	System.out.print ("Gut"); <b>break;</b>
<b>case 3:</b>	System.out.print ("Befriedigend"); <b>break;</b>
...	...
<b>default:</b>	System.out.print ("Diese Note gibt es nicht.");

### Wiederholungen/ Schleifen

System.out.println („1,2,3,4 Eckstein alles muss versteckt sein!“);

<b>int x=1;</b> Initialisierung der <u>lokalen</u> Zählvariablen
<b>while</b> (x<=100) Schleifenabbruchbedingung
System.out.println (x);
<b>x++;</b> Zähler-Inkrement/-Dekrement

System.out.println („Ich komme...“ );

System.out.println („1,2,3,4 Eckstein alles muss versteckt sein!“);

<b>for</b> (int x=1; x <100; x++)		
Zählerinitialisierung,	Schleifenabbruchbedingung,	Zählerinkrement/- dekrement
System.out.println (x);		

System.out.println ( „Ich komme...“ );