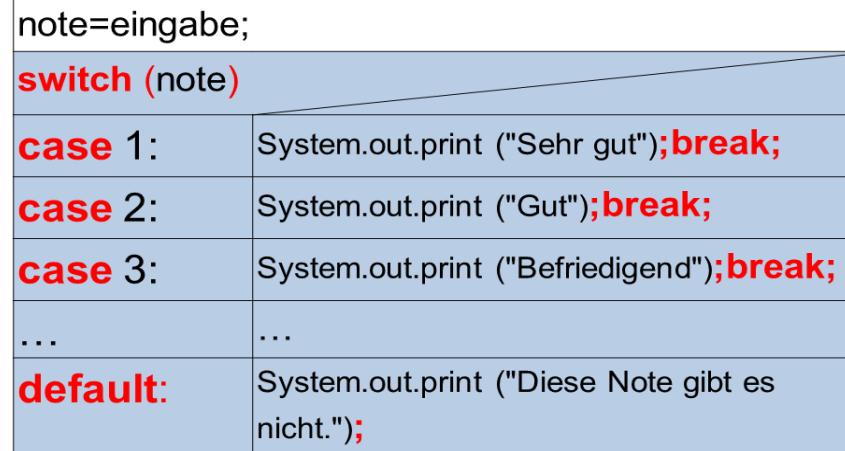
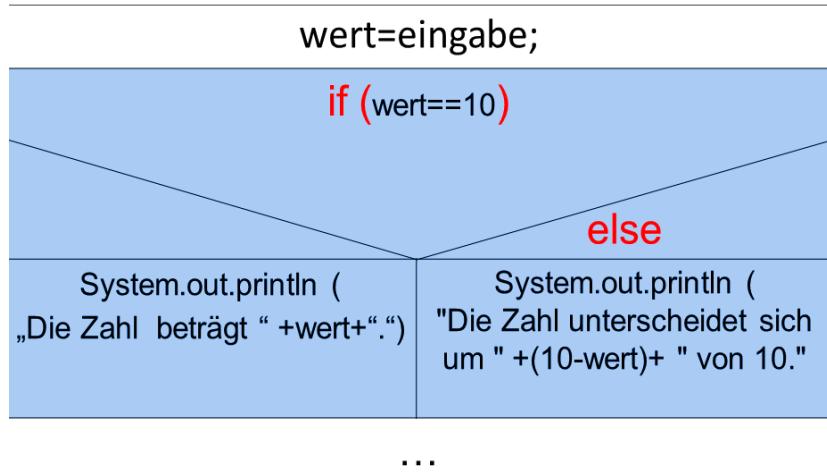


# Programmstrukturen für Java

## Entscheidungen/ Alternativen



## Wiederholungen/ Schleifen

System.out.println („1,2,3,4 Eckstein alles  
muss versteckt sein!“);

int x=1;    Initialisierung der lokalen Zählvariablen  
while (x<=100) Schleifenabbruchbedingung

System.out.println (x);  
x++; Zähler-Inkrement-/Dekrement

System.out.println(„Ich komme...“);

System.out.println („1,2,3,4 Eckstein alles muss  
versteckt sein!“);

for (int x=1; x <100; x++)  
Zählerinitialisierung,    Schleifenabbruchbedingung,    Zählerinkrement/- dekrement

System.out.println (x);

System.out.println ( „Ich komme...“ );