

# Kontrollstrukturen anwenden und darstellen

Struktur	Nassi-Shneiderman-Diagramm (NSD)
<b>Alternative - Verzweigung (einseitig)</b>  <code>if (Vergleich) {Anweisungen;};</code>  <i>gleich nicht</i> Vergleichsoperatoren: > < >= <= == != Vergleich Strings: <code>stringVar.equals("Zeichenkette")</code>	
<b>Alternative - Verzweigung (zweiseitig)</b>  <code>if (Vergleich) { Anweisungen; }</code> <code>else { Anweisungen; };</code>	
<b>Alternative - Verzweigung (mehrfach)</b>  <code>switch (variable) {</code> <code>  case wert1: Anweisungen; break;</code> <code>  case wert2: Anweisungen; break;</code> <code>  ...</code> <code>  default: Anweisungen;</code> <code>};</code>	
<b>Bedingungsprüfende Schleife (vorprüfend)</b>  <code>while (Bedingung) {Anweisungen;}</code>  <i>Solange die Bedingung erfüllt ist, tue etwas...</i>	
<b>Bedingungsprüfende Schleife (nachprüfend)</b>  <code>do { ... } while (Bedingung)</code>  <i>Tue etwas, prüfe ob Bedingung erfüllt ist, mache weiter...</i>	
<b>Zählschleife</b>  <code>for (Zählerstart; Zählerbedingung; Änderung)</code> <code>{ Anweisungen; }</code>  <i>Tue etwas so oft, bis die Zählerbedingung erfüllt ist.</i>  Beispiel: <code>for ( int i=3; i&lt;9 ;i++){ tue was...};</code> Zähler ist 3: tue was → erhöhe Zähler um 1:tue was →wenn zähler 9:höre auf	