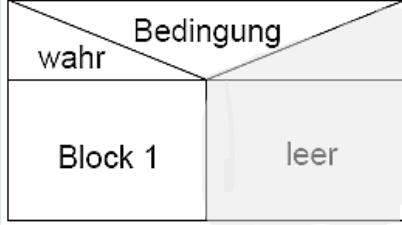
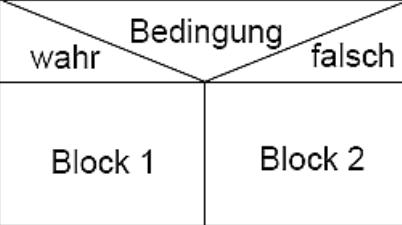
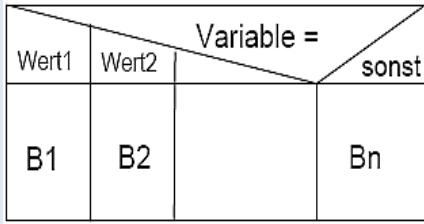
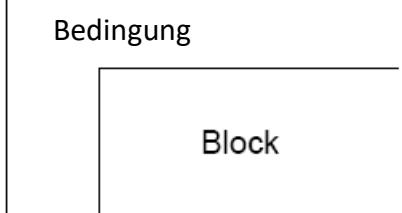
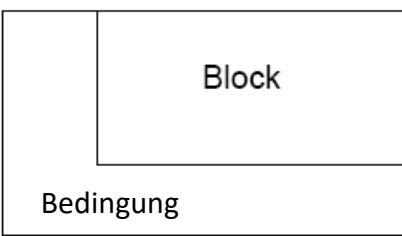


## Kontrollstrukturen anwenden und darstellen

Struktur	Nassi-Shneiderman-Diagramm (NSD)
<b>Alternative - Verzweigung (einseitig)</b> <pre>if (Vergleich) {Anweisungen;};</pre> <p>Vergleichsoperatoren: &gt; &lt; &gt;= &lt;= == !=  Vergleich Strings: stringVar.equals("Zeichenkette")</p>	
<b>Alternative - Verzweigung (zweiseitig)</b> <pre>if (Vergleich) { Anweisungen; } else { Anweisungen;};</pre>	
<b>Alternative - Verzweigung (mehrfach)</b> <pre>switch (variable) {   case wert1: Anweisungen; break;   case wert2: Anweisungen; break;   ...   default: Anweisungen; };</pre>	
<b>Bedingungsprüfende Schleife (vorprüfend)</b> <pre>while (Bedingung) {Anweisungen;}</pre> <p><i>Solang die Bedingung erfüllt ist, tue etwas...</i></p>	
<b>Bedingungsprüfende Schleife (nachprüfend)</b> <pre>do { ...} while (Bedingung)</pre> <p><i>Tue etwas, prüfe ob Bedingung erfüllt ist, mache weiter ...</i></p>	
<b>Zählschleife</b> <pre>for (Zählerstart; Zählerbedingung; Änderung) { Anweisungen; }</pre> <p><i>Tue etwas so oft, bis die Zählerbedingung erfüllt ist.</i></p> <p>Beispiel: for ( int i=3; i&lt;9 ;i++){ tue was...};  Zähler ist 3: tue was → erhöhe Zähler um 1:tue was → wenn zähler 9: höre auf</p>	